

SViewII

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SViewII		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		April 14, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SViewII	1
1.1	SViewII_Documentation	1
1.2	purpose	2
1.3	installation	5
1.4	updatenote	7
1.5	usage	8
1.6	evaluationrestr	9
1.7	construction	9
1.8	control	12
1.9	gfx-formats	16
1.10	menu_fileinfo	17
1.11	menu_help	17
1.12	menu_about	17
1.13	menu_hide	17
1.14	menu_quit	17
1.15	gadget_view	17
1.16	gadget_load	18
1.17	gadget_save	18
1.18	gadget_viewbuf	18
1.19	gadget_action	18
1.20	gadget_screenmode	18
1.21	gadget_medium	19
1.22	gadget_svgad	19
1.23	gadget_svlist	19
1.24	gadget_svinfos	20
1.25	gadget_svadd	20
1.26	gadget_svremove	20
1.27	gadget_prefs	20
1.28	gadget_screenlist	20
1.29	gadget_scrupdate	21

1.30	gadget_scrsave	21
1.31	gadget_scrinfo	21
1.32	bugs	21
1.33	history	22
1.34	future	26
1.35	correspondence	26
1.36	credits_and_support	27
1.37	distribution	29
1.38	copyrights	31

Chapter 1

SViewII

1.1 SViewII_Documentation

SViewII V8.36 (5.6.1999)

Ein Workshop für Grafik auf dem Amiga.

- SHAREWARE -

© 1993-99 by Andreas Ralph Kleinert. Alle Rechte vorbehalten.

EIN PerSuaSiVe SoftWorX PRODUKT.

Benötigt Kickstart V2.04. Kickstart release 3.x kompatibel.
GUI erstellt mit StormWizard 2.0.

Macht durch die SuperView-Library und ppc.library (oder -Emulation V0.6b+)
aktiven Gebrauch von PowerPC (TM) via powerUP (TM) oder WOS.

JETZT REGISTRIEREN

Copyrights

Distribution

Autor/Korrespondenz

Sinn und Zweck des Programmes

Installation

Wo Updates zu finden sind

Bedienungsanleitung

Einschränkungen der Evaluation-Version

Bekannte Fehler und Einschränkungen

Versionsgeschichte

Mögliche zukünftige Erweiterungen

Credits und Support

_ // _
Only \X/ Amiga makes it possible.

Bitte besuchen Sie:

SuperView WWW Seiten
http://home.t-online.de/home/Andreas_Kleinert/

Simon Edward's Image Engineer WWW Seite
<http://www.amigaworld.com/support/imageengineer/>
(Image Processing program produced by Simon Edwards)

1.2 purpose

SViewII ist ein Programm, das für den Zweck entworfen wurde, jede Art gängiger Bitmap-Grafiken so schnell und komfortabel wie möglich darzustellen, zu konvertieren und zu bearbeiten.

Schnell soll in diesem Fall nicht nur schnell in der eigentlichen Anzeige, sondern auch im Aufruf und in der Bedienung des Programmes bedeuten.

Höchstmögliche Flexibilität wird durch ein eigenes modulares System, bestehend aus der `superview.library`, den `SVObjects`, `SVDrivers` und `SVOperatoren`, erreicht.

Diese Intentionen resultierten in einer Reihe von Features und Optionen, die Ihnen zur Verfügung stehen, wenn Sie SViewII nutzen und auf Ihrem System installieren:

- zusätzliche Tools und Anzeiger, wie:
 - SuperViewPalette
 - SuperSlide
 - CyberSlide
 - WinSlide
 - ScrollSlide
- lizenzierte "SuperView-Library" (siehe Verzeichnis SuperViewLibrary)
- intensive Nutzung vieler spezieller OS V2.04+ und V2.1+ Fähigkeiten
- Unterstützung vieler OS V3.x+ und AGA-Grafik Features, wie z.B. Unterstützung von "interleaved BitMaps"
- Unterstützung externer Dateiformat-Libraries (SVObjects):

- IFF-ACBM	- Windows, OS/2 BMP	- PNM (PBM, PGM, PPM)
- IFF-ILBM	- JPEG (JFIF v6)	- IMG (GEM Graphics)
- IFF-DEEP	- PhotoCD	- WPG (WP Bitmaps)
- IFF-FAXX	- TIFF	- MacPaint MAC
- IFF-PBM	- PCX	- EPS (Header/PS)
- IFF-RGB8	- Atari Degas	- C64 (Koala, Doodle)
- IFF-RGBN	- Spectrum ZX	- TIM

- IFF-RGFX - XWD - FBM
- IFF-YUVN - Windows Icon - CDR-Previews
- QRT/POV Raytrace - Mac PICT-2 - SGI
- SVG - Targa - Pictor/PCPaint
- SunRaster - UtahRLE - PNG
- CVP (passphoto) - Amiga Icons (WB/Magic/New)

sowie alle OS3-Datatypes
und 24 Bit DataTypes (über picture.datatype V43).

Viele Formate mit 24 Bit-Support.
Liest XPK- und PP20-gepackte Daten über Unpack.svobject.

Schreibt C-Sourcecode im Chunky/RGB-Format.

Unter Zuhilfenahme externer Programme von Dritten können
außerdem die folgenden Formate nahtlos eingebunden werden:

Dateiformat	ben. Programm	außerdem ben. Support für
- AMF	MetaView	(ILBM)
- DXF/AutoCAD (tm)	MetaView	(ILBM)
- FIG	AmiFIG	(Postscript)
oder:	MetaView	(ILBM)
- CGM	GPlot	(Postscript)
oder:	MetaView	(ILBM)
- IFF-DR2D	MetaView	(ILBM)
- IFF-DRSD	MetaView	(ILBM)
- Limbo	Limbo 4.0	(PNM)
- Postscript (TM)	Ghostscript	-
- WPG-Vector	MetaView	(ILBM)
- WMF	MetaView	(ILBM)

- Unterstützung von Peripheriegeräten (DEVICE-Zugriffs-SVObjects):

- Scanner (scanner.device von ScanQuix)
- Printer (printer.device/TurboPrint/Studio)

- Unterstützung externer Displaytreiber (SVDivers):

- ECS - AGA - EGS7
- OpalVision - Retina - CyberGraphX
- PicassoII - Merlin - Picasso96
- AGA/RTG Window

- Unterstützung externer Operatoren (SVOperators):

- Dither24Bit - 24BitToHAM - HilbertDither256
- ExtractRed - ExtractGreen - ExtractBlue
- XOR - ExtractGrayScales - TopToBottom
- LeftToRight - Rotate - Scale50
- AnyTo24Bit - Crop - CallPNM
- OptimizePalette - RotateFree - PaletteDither
- Blur - Sharpen

plus die folgenden von Steve Quartly:

- SQBentley
 - SQOilPaint
 - SQSlicing
 - SQSharpen
 - SQMotion_Blur
 - SQTiling
 - SQMosaic
 - SQDiffuse
 - SQBlur
 - SQHighPass
 - SQThreshold
 - SQEmboss
 - SQContrast
 - SQDeep_Press
- "Screen-Grabbing" bis 24 Bit
 - Commodity (auf Wunsch)
 - ARexx-Ports (auf Wunsch)
 - AppIcon (auf Wunsch)
 - AppMenu (auf Wunsch)
 - AppWindow (auf Wunsch)
 - Clipboard Lesen und Schreiben
 - Unterstützung von Devices (wie z.B. Scannern)
 - Lokalisierung für OS V2.1+
 - AmigaGuide-OnLine-Hilfe für OS V2.04+ (asynchron + lokalisiert unter 2.1+)
 - detaillierte Konfiguration per Config-File, Cli-Optionen und Workbench-Tooltypes ("Merkmale")
 - Grafische Benutzeroberfläche (GUI) für Workbench-User (auf Wunsch)
 - Konvertierung der unterstützten Datei-Formate ineinander
 - Informationen über die eingeladenen Grafiken per Requester, wählbar per GUI-Menü
 - und mehr

Und durch die SVObjects für IFF-ILBM, IFF-ACBM, IFF-YUVN, IFF-DEEP, IFF-PBM und IFF-RGB8:

- Verwendung der "iffparse.library" zum Lesen und Schreiben
- Lesen und Schreiben von 32 Bit Viewmodes (OS2 CAMG) und AGA 8 Bit Colormaps (OS3 CMAP)
- intelligente CAMG-Chunk-Ersatzroutine (falls CAMG unterstützt wird)
- und mehr

GIF ist veraltet - Sie sollten es nicht länger verwenden oder unterstützen.
Falls Sie WWW-Gestaltung betreiben, verwenden Sie stattdessen bitte PNG und JPEG ←
!

Überblick: unterstützte und nicht-unterstützte Grafikkarten

Name der Karte	Art der Unterstützung	
1600GX	-	
A2410 TIGA	CG EGS	1
BVisionPPC	CG	2
CyberVision64	CG P96	3
CyberVision64/3D	CG P96	4
CyberVisionPPC	CG	5
DCTV	-	
Domino	CG EGS P96	6
DraCo Altais	CG	7
Firecracker	-	
GDA-1	-	
Graffity	-	

GVP 110/24		EGS		8
GVP IV 24		EGS		9
Colormaster		EGS		10
Inferno (Wildfire)	CG			11
Merlin		P96	NAT	12
OMniBus		P96		13
OpalVision			NAT	14
Picasso II	CG	P96	NAT	15
Picasso II+	CG	P96	NAT	16
Picasso IV	CG	P96		17
Piccolo	CG	EGS	P96	18
Piccolo SD64	CG	EGS	P96	19
Pixel64	CG		P96	20
Rain*ow II (R-II)		EGS		21
Rain*ow III (R-III)		EGS		22
Retina Z2		EGS	NAT	23
Retina Z3 BLT	CG	EGS	P96 NAT	24
Spectrum	CG	EGS	P96	25
Visiona		EGS		26

Wie man leicht sehen kann, ist Unterstützung für jede bedeutende Amiga-Grafikkarte durch einen oder mehrere SVDriver über, für jene verfügbare Emulationssoftware, vorhanden. Lediglich einige ungewöhnliche RGB-Port-Adapter und seltene Framebuffer werden nicht unterstützt.

Erklärung der Abkürzungen

CG = CyberGraphX oder CyberGraphX-Clone verfügbar
(CyberGraphics.svdriver)

EGS = EGS verfügbar (mit EGSPPlus bedeutet dies: CG ebenfalls)

P96 = Picasso96 verfügbar

NAT = eigene Emulationssoftware und SVDriver verfügbar, soweit nicht
bereits durch die anderen Nennungen abgedeckt

- = nichts über Emulationssoftware bekannt

1.3 installation

Selbst wenn Sie das beigefügte Installer-Script nutzen, sollten Sie die folgenden Anmerkungen lesen. Falls Sie das Standard-Installations-Programm nicht nutzen, sollten Sie dies allerdings noch sorgfältiger tun und den untenstehenden Instruktionen folgen.

Hinweis: Sollte beim Starten des Installer-Skriptes die Fehlermeldung "Kann Programm 'Installer' nicht finden" (oder ähnlich) auftreten, sollten Sie über das entsprechende Workbench-Menü Piktogramm/Informationen den korrekten Pfad zu Ihrem Installer-Programm eintragen. Vergessen Sie auch nicht, die Library aus ihrem Verzeichnis heraus zu installieren (eigenes Skript im Unterverzeichnis 'SuperViewLibrary'), falls dies nicht bereits vom Hauptsript erledigt wurde !

Falls Sie ein KeyFile besitzen, kopieren Sie es nach "S:", oder kopieren Sie es in ein anderes Directory und setzen Sie die Environment-Variable "KEYPATH" mit dem entsprechenden Directory.

Benötigte Workbench-Ressourcen

HardDisk-User werden sicherlich keine zusätzliche Workbench-Ressourcen mehr installieren müssen.

Disk-User müssen die folgenden Libraries in ihr "LIBS:"-Directory kopieren, sofern diese sich nicht bereits im ROM befinden (kann von der Betriebssystem-Version abhängen):

- gadtools.library V37+
- iffparse.library V37+
- asl.library V37+
- commodities.library V37+
- utility.library V37+
- workbench.library V37+
- icon.library V37+

Anwender von OS V2.04 oder höher sollten außerdem folgende Libraries installieren:

- amigaguide.library V34+
(bitte vermeiden Sie V34 - Probleme sind bekannt)

Anwender von OS V2.1 oder höher sollten außerdem folgende Libraries installieren:

- locale.library V38+

Sonstige Ressourcen

Sie müssen außerdem die folgenden Libraries in ihr "LIBS:"-Directory kopieren (plus SVOobjects, SVDdrivers und SVOoperators):

- superview.library V23+
- superviewsupport.library V14+

Die GUI wurde mit StormWizard entworfen, so daß diese Programm "wizard.library" V37+ benötigt (sie können eine Kopie im Aminet unter "biz/haage/WizardLibrary.lha" finden).

Bitte verwenden Sie mindestens V41.101 der wizard.library.
Die V37-Versionen konnten diverse Probleme mit dem GUI-Refresh hervorrufen.
Ein Exemplar sollte zusammen mit den Demo-Versionen diverser Programme unter ftp.haage-partner.com zu finden sein.

Für PowerPC-Support (optionale Module) werden die folgenden Libraries benötigt:

- ppc.library V44+ (V46+ empfohlen)
(oder eine kompatible Emulation)

Installation des Haupt-Programmes

SViewII in Ihr "WBStartup"-Verzeichnis zu kopieren, ist eine mögliche Lösung, jedoch ist eine Installation in irgendein anderes Verzeichnis

natürlich ebenfalls möglich.

Sie sollten desweiteren ein Ihren Bedürfnissen entsprechendes Config-File in einem der unterstützten Pfade installieren (z.B. "ENV:" oder "S:").

Es sei noch der Hinweis gestattet, daß die Standard-Iconmerkmale SViewII veranlassen, direkt nach dem Start die GUI und einen Dateiauswahlrequester zu öffnen - vergessen sie nicht, das entsprechend zu ändern, falls sie es nicht mögen.

Während der Installation könnte das Programm "SuperViewPalette" in Ihr "WBStartup"-Verzeichnis kopiert worden sein (im "Anfänger"-Modus des Installer passiert das automatisch, ansonsten wird danach gefragt), das die WB-Palette auf die MagicWB-Farben ändert und dauerhaft festhält, so daß die Programmicons nicht allzu sehr in Mitleidenschaft gezogen werden (denn diese sind MWB-Icons). Sollten Sie das nicht mögen, oder MagicWB zuvor bereits installiert haben: löschen Sie einfach das Programm aus dem Startup-Verzeichnis der Workbench.

1.4 updatenote

Allgemein

~~~~~

Das SViewII-Archiv enthält zwar fast alle benötigten Bestandteile, allerdings möchten Sie sicherlich auch hin und wieder Updates beziehen.

Die neueste Version findet sich in der Regel jeweils unter Aminet:gfx/misc/

|             |                                                          |
|-------------|----------------------------------------------------------|
| SvII-1.lha  | Hauptprogramm, Tools, SuperView-Library                  |
| SvII-2.lha  | Dokumentationsdateien                                    |
| SvII-3a.lha | SVObjects (JPEG, PNG, PCX, BMP, ILBM)                    |
| SvII-3b.lha | SVObjects (andere - OPTIONAL)                            |
| SvII-4.lha  | SVDrivers                                                |
| SvII-5.lha  | SVOperatoren                                             |
| SvII-6.lha  | OPTIONALE SVOperatoren von SQ                            |
| SvII-7.lha  | OPTIONALE 68030+ optimierte SV-Module                    |
| SvII-8.lha  | OPTIONALE Sprachlokalisierungen (außer englisch/deutsch) |

Optionale, separate Archive sind (beispielsweise):

|              |                                                            |
|--------------|------------------------------------------------------------|
| SvII-UX.lha  | SVObjects für seltener verwendete Un*x-Dateiformate        |
| SvII-PPC.lha | Updates für PPC-Module - nur für registrierte Anwender     |
| SvII-WOS.lha | Updates für WOS-Module - nur für registrierte Anwender     |
| SvII-WIZ.lha | wizard.library für diejenigen, die sie nicht bereits haben |

Aminet ist ein System aus FTP-Servern, von denen Abzüge auch in Form von CD-ROMs erhältlich sind (im Fachhandel).

Die FTP-Server sind z.B. wie folgt zu erreichen:

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| ftp.wustl.edu        | /pub/aminet/ |
| ftp.uni-paderborn.de | /pub/aminet/ |

oder über das WWW via <http://www.aminet.net>

Support-BBS

~~~~~

Sie können die neueste Version von SViewII dort finden, außerdem die nötigen Zusätze, um es zum Laufen zu bekommen.

Sie können dort außerdem Neuigkeiten lesen und Fragen stellen.

Versuchen Sie sich als "GAST" oder "GUEST" einzuloggen und suchen Sie die entsprechenden BBS-Bretter auf:

Support/SuperView/Fragen
Support/SuperView/News
Support/SuperView/Updates

Die Box ist AmBos-gesteuert, mit einem leicht zu bedienenden grafischen Menüsystem.

N E W S L I N E

Sysop : Chris Voice: 02774 / 92080
CoSysop: Chaos Voice: 02774 / 92066

Port #1 : 02774 / 92081 ISDN
Port #2 : 02774 / 92082 ISDN
Port #3 : 02774 / 92081 V34b
Port #4 : 02774 / 92081 V32b

(von außerhalb Deutschlands entfernen Sie die "0" und verwenden Sie "+49" als Präfix)

Running on A3000T/060, 128 MB, 3 CD-Roms, 6 GB-HD, Free Download

1.5 usage

Nutzung von SViewII: Eine Einführung

1.0 SViewIIs Konstruktion

- 1.0.1 Das Workbench-Interface
- 1.0.2 Die Grafische Benutzeroberfläche (GUI)
- 1.0.3 Das CLI-Interface
- 1.0.4 Die Commodity-Unterstützung
- 1.0.5 Der ARexx-Port
- 1.0.6 Die App-Features
- 1.0.7 Konfigurations-Befehle

2.0 Kontrolle und Bedienung von SViewII

- 2.0.1 Optionen zur Konfiguration und ARexx-Befehle

- 2.0.2 GUI und WB-App-Bedienung
- 2.0.3 Kontrolle des Display-Screens

3.0 Informationen über die unterstützten Gfx-Formate

- 3.0.1 IFF-ILBM
- 3.0.2 IFF-ACBM
- 3.0.3 Andere Datei-Formate

1.6 evaluationrestr

Dies ist die Evaluation-Version (Probeversion) von SViewII, das SHAREWARE ist.

Um Sie zu erinnern, sich registrieren zu lassen, erscheint jedesmal, wenn Sie das Programm starten oder verlassen, ein entsprechender Requester.

Außerdem sind ARexx-Ports in der Evaluation-Version nicht verfügbar, und nur das Speichern von ILBM CmpByteRun1 ist möglich

Alles in allem:

- Nerv-Requester beim Starten und Verlassen
- keine ARexx-Ports
- das Speichern von anderen Dateiformaten als IFF-ILBM CmpByteRun1 ist NICHT möglich

Nachdem Sie Ihr Keyfile erhalten und installiert haben, werden alle diese Einschränkungen verschwinden.

Registrierte User können außerdem ein 50x50 Pixel großes Bild von sich selbst unter PROGDIR:User.image (PROGDIR: ist SViewII Directory) ablegen. Dieses wird dann ab OS 3.0 mittels Datatypes im About-Fenster angezeigt.

1.7 construction

1.0 SViewIIs Konstruktion

SViewII basiert auf diversen Interfaces, die nahezu alle einzeln aktiviert/deaktiviert und angesprochen werden können.

Als da wären:

- Das Workbench-Interface
- Die Grafische Benutzeroberfläche (GUI)
- Das CLI-Interface
- Die Commodity-Unterstützung
- Der ARexx-Port
- Die App-Features
- Konfigurations-Befehle

1.0.1 Das Workbench-Interface

Das Workbench-Interface ist einfach ein Standard-WB-Interface, was

in diesem Fall bedeutet, daß es verschiedene Tooltypes zur Programm-Konfiguration unterstützt, die nahezu alle außerdem per AREXX und über die Konfigurationsdatei verfügbar bzw. veränderbar sind.

Außerdem wird es unterstützt, SViewII als DefaultTool für Project-Icons - über das Workbench-Menü "Information" - einzutragen, ebenso wie auch "Mehrfachauswahl" (multiple selection), wie im Workbench-Handbuch beschrieben, angeboten wird.

Siehe

2.0.1
für weitere Details zur Konfiguration.

1.0.2 Die Grafische Benutzeroberfläche (GUI)

Wie viele andere Programme auch, gibt SViewII dem Anwender die Möglichkeit, die meisten Aktivitäten über eine Grafische Benutzeroberfläche, die auf den Standard-Intuition-Elementen - wie Gadgets, Menüs und Windows - basiert, zu kontrollieren.

SViewIIs GUI erlaubt es, nahezu sämtliche Features des Programmes anzusprechen und bietet sogar noch mehr davon.

Die GUI wird nicht unbedingt automatisch geöffnet, da SViewII als Commodity für den Hintergrund-Ablauf konzipiert wurde (siehe 1.0.4), wobei eine GUI oft gar nicht benötigt wird.

Die GUI kann standardmäßig über Konfigurations-Optionen (siehe 2.0.1), geöffnet werden, die entweder in der Konfigurationsdatei, als Icon-Merkmal oder als Kommandozeilenoption (siehe 1.0.3) vorliegen müssen. Falls SViewII als Commodity betrieben wird, kann die GUI auch über das Standard WB-Programm "Commodity Exchange" (siehe 1.0.4) geöffnet werden. Sollte ein AppIcon oder AppMenu installiert sein, kann hierüber ebenfalls die GUI geöffnet werden (siehe 1.0.6).

1.0.3 Das CLI-Interface

Die CLI-Schnittstelle (Bedienung über die Kommandozeile) bietet nahezu die gleichen Möglichkeiten wie die GUI (mit Ausnahme des Abspeicherns von Bildschirmen und der Grafikkonvertierung), so daß CLI-User vollkommen in die Konzeption des Programmes integriert sind. Erlaubte Konfigurations-Optionen können als CLI-Optionen durch einfaches Hinzufügen eines "-" Prefix' angegeben werden (siehe 2.0.1).

1.0.4 Die Commodity-Unterstützung

Nur einer der jeweils gestarteten SViewII-Prozesse kann zur gleichen

sich selbst als ein Commodity installieren, das über das Standard-WB-Programm "Commodity Exchange" kontrolliert werden kann.

Spezielle Optionen (siehe

2.0.1

) erlauben außerdem das Setzen des

HotKeys, der Priorität und der GUI-Einstellungen.

Durch den HotKey (default: alt esc) ist SViewII überall, wo es benötigt wird, präsent und auch die GUI kann überall so schnell wie möglich geöffnet werden, da "Commodity Exchange" überall die entsprechenden Tastendrücke überwacht.

1.0.5 Der ARexx-Port

Der ARexx-Port ist ein weiteres Feature, das die interaktiven Fähigkeiten von SViewII unterstreicht, da er erlaubt, SViewII von nahezu überall aus und jederzeit eine spezifische Aufgabe zu übertragen.

Die meisten der ARexx-Befehle sind ebenfalls als Konfigurations-Optionen verfügbar - in deren Kontext sie auch erläutert werden (siehe

2.0.1

).

Der voreingestellte Name des ARexx-Ports ist "SViewII.rx".

Nur ein aktiver SViewII Prozess kann zur gleichen Zeit einen solchen Port einrichten, aber durch Angabe eines anderen Portnamens (siehe Konfigurationsteil) sind auch weitere ARexx-fähige tasks möglich).

Für ein Beispiel, wie vielseitig der ARexx-Port von SViewII ist, werfen Sie beispielsweise einmal einen Blick in Aminet:gfx/misc/SVPropics.lha, in Ulrich Ulrich Falkes sehr nützlichen Anstrengungen rund um eine Lösung für automatisierte Bildkonvertierung und -bearbeitung mit SViewII und der SuperView-Library.

Insbesondere für die Verwendung mit DOpus5 gibt es von Wayne Newark Aminet:biz/dopus/svconvert.lha, das es erlaubt, ganze "Directory Lister" automatisiert zu konvertieren.

1.0.6 Die App-Features

Ein weiteres interaktives Feature von SViewII erlaubt Ihnen, ein AppIcon, AppMenu und/oder AppWindow einzurichten.

All dies ist jeweils optional.

Das AppIcon wird auf der Workbench plaziert und erlaubt eine direkte Aktivierung von SViewII, wie auch per ARexx oder "Commodity Exchange" möglich (Requester).

Das AppMenu funktioniert ebenso wie das AppIcon.

Das AppWindow wird lediglich installiert, wenn die GUI geöffnet ist, so daß alle Bilder, deren Icons in dieses hineingelegt werden, sofort angezeigt werden.

1.0.7 Konfigurations-Befehle

Durch die große Anzahl an Optionen und Features sollte vielleicht erst einmal erläutert werden, in welcher Reihenfolge die Konfigurations-

Optionen während des Starts ausgewertet werden.
Hier ist eine Übersicht:

- Default-Optionen (SViewII-intern)
- Konfigurationsdatei (wird, falls vorhanden, von der Disk gelesen)
- a) Icon-Merkmale (wird nach Programmstart aus dem(den) Icon(s) gelesen ↔
)
- b) CLI-Optionen (per Kommandozeilen-Option bei CLI-Start)
- ARexx-Befehle (empfangen, während das Programm läuft)

1.8 control

2.0 Kontrolle und Bedienung von SViewII

Wie bereits erwähnt, kann SViewII entweder über Workbench, CLI, "Commodity Exchange", ARexx oder die GUI kontrolliert werden.

Die Befehle, die für die Konfiguration und die interaktive ARexx-Nutzung zur Verfügung stehen, folgen (2.0.1).
Danach wird die Bedienung der GUI etwas detaillierter beschrieben (2.0.2).

2.0.1 Optionen zur Konfiguration und ARexx-Befehle

Die nach jedem Befehl stehenden Buchstaben zeigen an, von wo aus der entsprechende Befehl verfügbar ist:

```
C      [ Config-File                ]
T      [ Workbench-Tooltypes, CLI-CommandLine]
A      [ ARexx                      ]
```

Befehl	Funktion	Nutzung
ALREADY_KNEW_ABOUT ("bereits bekannt")	Dann brauchen Sie auch keinen About-Req. (nur reg. Version)	[C T A]
PUBSCREEN=<Name>	Welchen PubScreen verwenden ?	[C T A]
QUIT	Verläßt SViewII	[A]
HELP	Lädt AmigaGuide DataBase	[C T A]
REQUEST	Requester für Gfx-Anzeige	[C T A]
DEF_DIR=<DosPfad>	Pfad zu den Grafiken (default)	[C T A]
SHOW=<FileName>	Anzeigen einer Grafik	[C T A]
LOAD=<FileName>	Einladen einer Grafik	[C T A]
UNSHOW	Anzeige beenden / Display-Ende	[A]
SAVE_TYPE=<SObject-ID>	Neuer File-Typ für "SAVE" (nicht für die GUI-Settings)	[C T A]
SAVE=<FileName>	Speichere aktuelle Grafik im Format "SAVE_TYPE"	[A]
SVDRIVER=<SVDriver-ID>	Default-SVDriver einstellen	[C T A]
SVOPERATOR=<SVOperator-ID>	Default-SVOperator einstellen	[C T A]
ACTION	SVOperator auf Grafik anwenden	[A]
OPTION_LOAD=<DISK CLIP DEVICE>	Von Disk oder ClipBoard laden	[C T A]
OPTION_SAVE=<DISK CLIP	... bzw. dorthin speichern ?	[C T A]

```

|DEVICE>
SCREENSAVEDELAY=<1/50 Sek> Verzögertes Screen-Abspeichern [ C T A ]
ICONPATH=<DosPfad> Pfad zu den DefaultIcons [ C T A ]
ASLFR_LEFT=<Wert> FileRequester Anfangs-X-Pos. [ C T A ]
ASLFR_TOP=<Wert> FileRequester Anfangs-Y-Pos. [ C T A ]
ASLFR_WIDTH=<Wert> FileRequester Anfangsbreite [ C T A ]
ASLFR_HEIGHT=<Wert> FileRequester Anfangshöhe [ C T A ]
ERROR_REPORT=<YES|NO> "NO" unterdrückt z.B. alle
Requester, die ein ARexx-Script
zum Warten zwingen könnten.
Unterdrückt dieselben allerdings
auch auf der GUI. deshalb
bitte Vorsicht ! [ C T A ]
ASK_OVERWRITE=<YES|NO> vor dem Überschreiben von
Dateien nachfragen ?
Voreinstellung: Yes [ C T A ]
LOGFILE=<CON/DateiBeschr> Wohin mit einem Logfile ? [ C T A ]
REJECT_ICONS=<YES|NO> Icons im FileRequester anz. ? [ C T A ]
PUT_ICONS=<YES|NO> Icons für Files erzeugen ? [ C T A ]
INSTALL_CX=<YES|NO> Commodity-Installation ? [ C T ]
INSTALL_AREXX=<YES|NO> ARexx-Port ? [ C T ]
AREXXPORTNAME=<Name> Name des ARexxports (<=63 Z.) [ C T ]
INSTALL_APPWINDOW=<YES|NO> AppWindow ? [ C T A ]
(nur zusammen mit OPEN_GUI
oder CX_POPUP=YES wirksam)
APPMODE=<SHOW|LOAD> AppWindow-Verhalten [ C T A ]
INSTALL_APPICON=<YES|NO> AppIcon ? [ C T ]
INSTALL_APPMENU=<YES|NO> AppMenü ? [ C T ]
OPEN_GUI GUI sofort öffnen [ C T A ]
CLOSE_GUI GUI sofort schließen [ A ]
CX_POPKEY=<key key ...> Standard CX_POPKEY-Befehl, [ C T ]
CX_POPUP=<YES|NO> Standard CX_POPUP-Befehl [ C T ]
CX_POPUP=YES ist äquivalent
zu OPEN_GUI.
CX_PRIORITY=<-128..127> Setze Priorität des SViewII- [ C T A ]
Prozesses und Commodity-
Brokers. Über ARexx wird jedoch
nur die Prozeß-Priorität neu
gesetzt.
VIEWMODE=<STRING> IMMER festen Viewmode verwenden,
durch Beschreibung mittels eines
festen Hex-Wertes wie z.B.
"0x1234abcd" ODER durch Angabe
des Viewmode-Namens, z.B.
"PAL:HighRes". Wird durch Auswahl
per Viewmode-Requester wieder
außer Kraft gesetzt. [ C T A ]
STATUS=<Filename> Schreibt Programmstatus in Datei:

1: No file loaded
2: Loaded <width>x<height>x<depth>
3: Diplaying <width>x<height>x<depth>

```

Übersetzung:

Momentan...

- 1: Keine Datei geladen
- 2: <Breite>x<Höhe>x<Tiefe> Grafik geladen
- 3: Anzeige von <Breite>x<Höhe>x<Tiefe> Grafik

Der Name des ARexx-Ports ist per default "SViewII.rx".

2.0.2 GUI und WB-App-Bedienung

Die GUI besteht aus verschiedenen Bereichen, die durch entsprechend benannte Gadgets gekennzeichnet sind:

Grafik-Schaltfelder

SlideView

Laden

Speich.

Wiederg.

Action

Bildschirmmodus

Medium

SVObject-/SVDriver-/SVOperator-Schaltfelder

SV-Schalter

SV-Listenansicht

SVInfo

Dazu

Entfern.

?

Bildschirm-Schaltfelder

Screen-Listenansicht

Aktual.

Info

Absp.

Weitere Optionen sind über das "Project"-Menü verfügbar, wo ↔
zwischen
den folgenden Aktionen gewählt werden kann:

Dateiinformation

Hilfe

Über

Verbergen

Beenden

Durch Drücken von HELP während der Menü-Auswahl oder durch Auswahl eines Gadgets nach Aktivierung der Gadget-Hilfe durch HELP können Sie die kontext-bezogene Hilfe aufrufen.

2.0.3 Kontrolle des Anzeige-Bildschirmes

SViewII öffnet für jede Grafik, die angezeigt werden soll, einen dafür passenden Bildschirm. Dieser Schirm und das zugehörige Fenster werden in der Regel automatisch in den Vordergrund geholt und aktiviert, nachdem die Grafik geladen wurde.

Danach haben Sie die Möglichkeit, den Programmablauf durch folgende Eingaben zu beeinflussen:

Maussteuerung:

- linke Maustaste beendet die Anzeige

Bei Darstellung von "Nicht-Grafik"-Datatypes von OS3 über den "SlideView"-Button:

- linke Maustaste innerhalb der Grafik- bei gleichzeitiger Bewegung der Mouse - scrollt diese (siehe entsprechenden Hinweis in der Screen-Titelzeile)

HINWEIS: - diese DT-Objekte werden stets auf einem Screen angezeigt, dessen ID mittels "BestModeID" generiert wurde, so daß die aktuellen SVDriver-Einstellungen IGNORIERT _und_ eventuell zwangsweise ECS/AGA-Screens verwendet werden
 - die Unterstützung für "Nicht-Grafik"-Datatypes sollte ohnehin besser deaktiviert werden (-> Hauptlibrary-Voreinstellungen)

Tastatursteuerung:

- Taste "L" : Neue Grafik einladen
- Taste "Q" : Darstellung beenden
- Taste "X" : Darstellung und Programm beenden
- Taste "H" : GUI öffnen (GUI-Screen immer noch im Hintergrund)
- HELP-Taste : GUI öffnen (GUI-Screen immer noch im Hintergrund)
- ESC-Taste : Darstellung und Programm beenden (ca. 1-2 Sekunden gedrückt halten)

1.9 gfx-formats

GIF ist veraltet - Sie sollten es nicht länger verwenden oder ↔ unterstützen.

Falls Sie WWW-Gestaltung betreiben, verwenden Sie stattdessen bitte PNG und JPEG ↔ !

3.0 Informationen über die unterstützten Gfx-Formate

3.0.1 IFF-ILBM

IFF-ILBM ist das Standard-Grafikdateiformat für den Amiga.
Zur Zeit existieren von diesem Format zwei offizielle Varianten:

- IFF-ILBM, ungepackt
- IFF-ILBM, CmpByteRun1-gepackt

Der Unterschied ist, daß die zweite Daten enthält, die nach der CmpByteRun-Methode gepackt wurden, während die Daten bei ersterer unkodiert enthalten sind. Einige (sehr) alte Programme unterstützen keine gepackten Daten.

IFF-ILBM-Grafiken können Amiga-spezifische Color-Cycling- (CRNG) und ViewMode- (CAMG) Informationen und diverse andere "Chunks" enthalten.

3.0.2 IFF-ACBM

IFF-ACBM ist das Standard-Grafikdateiformat für AmigaBASIC.
Zur Zeit existiert von diesem Format nur eine Variante:

- IFF-ACBM, ungepackt

Der Grund, warum die Daten ungepackt sind, ist derselbe, warum hierfür nicht IFF-ILBM verwendet wird:
Aus AmigaBasic-Programmen heraus ist es ohnehin nicht einfach, gepackte Daten zu lesen und es würde das Programm enorm verlangsamen.
Die Daten in einer IFF-ACBM-Datei werden BitPlane für BitPlane, gespeichert, um die Einlese- und Dekodier-Geschwindigkeit zu erhöhen.

3.0.3 Andere Datei-Formate (über 40 verschiedene !)

Die SuperView-Library unterstützt viele verschiedene Grafikdateiformate, von denen einige sowohl gelesen als auch geschrieben, einige nur gelesen oder eventuell einige nur geschrieben werden können. Außerdem können alle OS3-Datatypes gelesen werden.

Bitte werfen Sie für weitere Informationen einen Blick in die Dokumentation der SuperView-Library.

Siehe auch Abschnitt:

Über die Fähigkeiten des Programmes

.

1.10 menu_fileinfo

- Dateiinformation

Liefert Informationen über die gerade angezeigte Grafik, wie Breite, Höhe oder Farbtiefe.

1.11 menu_help

- Hilfe

Startet diese Online-Hilfe.

1.12 menu_about

- Über

Informiert über SViewII.

1.13 menu_hide

- Verbergen

Schließt unmittelbar SViewIIs GUI (was bei Commodity-Betrieb nicht unbedingt gleichbedeutend mit dem Beenden von SViewII sein muß).

1.14 menu_quit

- Beenden

Schließt unmittelbar SViewIIs GUI und beendet das Programm.

1.15 gadget_view

- Slide Viewer

Wenn Sie auf dieses Gadget klicken, wird ein mögliches altes Display geschlossen, es erscheint ein FileRequester und das mit diesem ausgewählte Bild wird – falls in einem bekannten Dateiformat – angezeigt werden und das vorherige Display ersetzen.

1.16 gadget_load

- Laden

Wenn Sie auf dieses Gadget klicken, erscheint ein FileRequester und das mit diesem ausgewählte Bild - falls in einem bekannten Dateiformat - wird geladen und im Speicher gehalten, um mehrfaches Speichern (z.B. in unterschiedlichen Dateiformaten) zu ermöglichen.

Wenn das jeweilige SVObject (z.B. Datatype-SVObject) das Exportieren von Buffer nicht unterstützt, wird ein Screen im Hintergrund geöffnet, um das Bild aufzunehmen.

1.17 gadget_save

- Speich.

Der aktuelle Buffer wird als Bild im gewünschten Dateiformat, wie im ListView-Gadget gewählt, gespeichert.

(Wählen Sie das "SVInfo" Gadget für weitere Information über spezifische Dateiformate).

1.18 gadget_viewbuf

- Wiederg.

Ermöglicht es, einen schnellen Blick auf die aktuellen Grafikpuffer zu werfen.

Die Funktionalität und Bedienung entspricht nicht "Slider Viewer".

Hier kann man schnell mal einen kurzen Blick auf das Bild werfen und es dann einfach wieder wegeklicken.

1.19 gadget_action

- Action

Bearbeitet den gerade geladenen SV_GfxBuffer auf eine Art und Weise, die vom aktuell gewählten SVOperator abhängt.

Danach kann das Ergebnis der Operation entweder gespeichert oder angezeigt werden (über das/den gewählte(n) SVObject/SVDriver).

1.20 gadget_screenmode

- Bildschirmmodus

Öffnet einen Viewmode-Requester, mit dem - abhängig vom gewählten SVDriver - ein neuer Anzeigemodus für den gerade geladenen SV_GfxBuffer festgelegt werden kann.

1.21 gadget_medium

- Medium

Dieses Gadget schaltet das Ein-/Ausgabe-Medium zwischen Disk, Clipboard und Device um.
Das betrifft das Laden und Speichern von Grafiken.
Sie können z.B. eine Grafik aus dem Clipboard holen, dann auf

Falls Laufwerkszugriff eingestellt ist, erscheint ein FileRequester vor jeder Lese- und Schreibaktion, ansonsten wird einfach die erste Clipboard Unit hierfür verwendet.
Mehr über Clipboard-Anwendungen können Sie sicherlich in Ihrem Computer-Handbuch nachlesen.

1.22 gadget_svgad

- SVOBJECT-/SVDriver-/SVOperator-Schaltfeld

Dieses Gadget schaltet das
SVListView-Gadget
vom SVOBJECT/SVDriver/SVOperator Modus in den jeweiligen ↔
anderen
Modus.

1.23 gadget_svlist

- SVOBJECT-/SVDriver-/SVOperator-Listenansicht

Dieses Gadget ist für die Auswahl des SVOBJECTS/SVDriver/SVOperator, das/der für die nächsten Aktionen verwendet werden soll, die unter

View
,
Load
oder

Save
wählbar sind.

1.24 gadget_svinfo

- SVInfo

Dieses Gadget zeigt detailliertere Informationen über SVOjects, SVDdrivers oder SVOperators an.

1.25 gadget_svadd

- Dazu

Dieses Gadget fügt dem System neue SVOjects/SVDdrivers/SVOperators hinzu, die per FileRequester ausgewählt werden können. Versuchen Sie nicht, andere Libraries als solche mit der Endung ".svobject", ".svdriver" bzw. ".svoperator" auszuwählen !

Entfernen ist mit
Remove
möglich.

1.26 gadget_svremove

- Entfernen.

Dieses Gadget entfernt nicht benötigte SVOjects/SVDdrivers/SVOperators aus dem System. Dies ist nur möglich, wenn der aktuelle SViewII-Task das einzige Programm ist, das derzeit auf die superview-Library zugreift. Ansonsten bleibt die Aktion ohne Wirkung.

Hinzufügen ist mit
Add
möglich.

1.27 gadget_prefs

- ?

Dieses Gadget ermöglicht es, die Controlpad-Einstellungen des jeweiligen gewählten SVOjects/SVDdrivers/SVOperators von der GUI aus zu editieren (wie aus SVPrefs-Programm).

1.28 gadget_screenlist

- Bildschirm-Listenansicht

Dieses Gadget ist für die Auswahl des Screens, der für die nächsten Aktionen verwendet werden soll, die unter

Update
,
Save
oder
Info
wählbar sind.

1.29 gadget_scrupdate

- Aktual.

Falls die Liste der verfügbaren Screens nicht up-to-date sein sollte, kann durch Anwahl dieses Gadgets eine Aktualisierung erzwungen werden.

1.30 gadget_scrsave

- Absp.

Diese Option erlaubt es, den aktuell selektierten Bildschirm in einem gewünschten Dateiformat als Grafik abzuspeichern.

1.31 gadget_scrinfo

- Info

Dieses Gadget liefert diverse Informationen über den gerade selektierten Bildschirm.

1.32 bugs

Bekannte Fehler und Einschränkungen:

Einschränkungen

- Beim Erstellen von Slide-Show-ähnlichen Präsentationen müssen Sie entscheiden, wie lange der User ein Bild sehen soll, denn ein Mausklick des Anwenders beendet die Darstellung genauso wie ein erneuter/weiterer ARexx-/Commodity-/Tooltype-Befehl an SViewII, der ja die Darstellung des nächsten Bildes einleitet.
Das ist kein Fehler, sondern einfach eine logische Folge der interaktiven Auswertung der Nachrichten während der Darstellung einer Grafik.
Multiples Anzeigen von Bilder auf mehreren Screens ist nur durch Einrichten mehrerer separater SViewII-Tasks möglich, die dann alle per Mausklick beendet werden müssen.

Zum Erstellen einer Slide-Show sollten Sie vielleicht besser "SuperSlide", "CyberSlide", "ScrollSlide" oder "WinSlide", die dieses besser erledigen ↔ sollten, verwenden (zu finden im Directory "Tools").

CyberSlide und Picasso96

Mit alten Versionen der Picasso96-Software (vor V1.32) sind diverse Probleme bekannt geworden, wie z.B. Abstürze.

Diese verschwanden meist mit einem Upgrade auf die neueste Picasso96-Version und/oder einem FlashROM-Update bei PicassoIV-Karten.

WinSlide und MultiCX (OpaqueMove)

Falls OpaqueMove aktiviert ist, wird ein Mausklick auf das Windowgrößen-Gadget in einen konventionellen Mausklick übersetzt, der WinSlide veranlaßt, sein Fenster zu schließen. Abhilfe: in den MCX-Voreinstellung abschalten.

Probleme bei der ViewMode-Generierung

Die Funktionen von AmigaOS, CyberGfx und P96 verhalten sich hier ↔ unterschiedlich.

Falls Sie mit den Ergebnissen nicht zufrieden sind, schauen Sie sich bitte einmal meinen "ModeP"-Patch unter Aminet:util/sys/ModeP.lha oder die ↔ entsprechende

Voreinstellungsoption der superviewsupport.library (via SVPrefs) an.

NewMode

Von einem Anwender von NewMode V4 kamen Crash-Berichte (während V3.9 hier übrigens ohne Probleme läuft). Durch Verwendung der Alternative ModePro soll dies zu beheben sein.

1.33 history

SuperView geht NICHT auf das gleichnamige Programm von der AmigaLibDisk (FishDisk) 367 zurück, von dem ich erst nach der Programmierung erfahren habe. Gleichfalls besteht kein Zusammenhang zu dem PC-Programm, das den Namen von uns "geliehen" zu haben scheint...

Es hat außerdem NICHTS mit dem gleich benannten Display-Interface-System zu tun.

>> Für die Bedeutung von "Aargh!" siehe Fußnoten
>> von Terry Pratchetts Roman "Echt zauberhaft".

FÜR WICHTIGE FEHLERKORREKTUREN AN DEN GRAFIKLADE- UND SPEICHERMODULEN, DEN OPERATOREN UND BILDANZEIGE-TREIBERN: Werfen Sie bitte einen Blick in die Datei SuperView-Library.guide !

V8.36 (5.6.99):

- "SView Productivity Suite"-Anwender: - BEVOR SIE AUF DIESE VERSION UPGRADEN

KÖNNEN, MÜSSEN SIE SICH REGISTRIERN
LASSEN! (kostenlos)

- kann via PUBSCREEN=Name nun auf einen anderen Public Screen als den defaultmäßigen umgeleitet werden (normalerweise Workbench, DOpus, wie auch immer) ←
- Kreditkarten-Onlineregistrierung via RegNet ist nun möglich. Einige spezielle Angebote ←
- wurden für Sie zusammengestellt, von denen einige aus der aktuellen Discount-Liste ←

Für Online-Registrierungen, gehen Sie einfach nach <http://www.ar-kleinert.de> in den Amiga Software-Bereich (RegNet-Seiten) und ordern Sie per Mausklick! ←

Schauen Sie doch einfach mal vorbei!

- bitte beachten Sie auch unsere neue Domain www.ar-kleinert.de
- Für ein Beispiel, wie vielseitig der ARexx-Port von SViewII ist, werfen Sie doch einmal einen Blick in Aminet:gfx/misc/SVProPics.lha, in Ulrich Falkes sehr nützlichen Anstrengungen rund um eine Lösung für automatisierte Bildkonvertierung und -bearbeitung mit SViewII und der SuperView-Library. Insbesondere für die Verwendung mit DOpus5 gibt es von Wayne Newark Aminet:biz/dopus/svconvert.lha, das es erlaubt, ganze "Directory Lister" automatisiert zu konvertieren.

V8.35 (10.4.99):

- "ScrollSlide"-Tool hinzugefügt, das eine Mischung aus WinSlide und CyberSlide darstellt; es öffnet seinen eigenen Bildschirm, um die scrollbare Anzeige von Bildern auf einem AGA/CyberGfx-Bildschirm in einem Fenster zu ermöglichen, wobei nur ein Minimum von Grafikspeicher benötigt wird
- kleinere Fehlerkorrekturen

V8.30 (31.3.99):

- Dateirequester setzt nun korrekt das Dosavemode-Flag
- der defaultmäßige Name zum Speicher entspricht nun dem Namen der zuletzt geladenen Datei
- WinSlide: - MAXSIZE funktionierte im WB-Mode vermutlich nicht
- CLOSEGAD-Option hinzugefügt
- Library 23.1 beigefügt
- Library V23+ beinhaltet bereits grundlegende WOS-Unterstützung (mit diversen Optionen, siehe SVPrefs), allerdings enthält das neue PPC-Modulpaket (V23.1) erst drei entsprechende Module: PNG, JPEG, TIFF - weitere werden folgen ←

V8.22 (1.3.99):

- Screen-Info und Screen-Grabbing scheinen seit den letzten (paar ?)

Versionen fehlerhaft gewesen zu sein. Es wurde immer der erste Screen benutzt (vermutlich -> ansonsten: Crash)
(-> Thomas Lorenz)

- wo ich gerade dabei war: diversen alten Code entfernt und das Screenhandling überarbeitet...

V8.21 (20.2.99):

- fragt nun vor dem Überschreiben existierender Dateien, insofern ERROR_REPORT=YES; abschaltbar mit ASK_OVERWRITE=NO
- bitte verwenden Sie mindestens V41.101 der wizard.library. Die V37-Versionen konnten diverse Probleme mit dem GUI-Refresh hervorrufen. Ein Exemplar sollte zusammen mit den Demo-Versionen diverser Programme unter ftp.haage-partner.com zu finden sein.
- Library 22.2 beigefügt
- neue PPC-Module ebenfalls verfügbar

V8.20 (22.11.98):

- Namensmuster-Einstellungen im Prefs-Dateirequester (erneut ?) korrigiert
- "SVObjects (alle)" konnte noch keine Doppelklicks. Korrigiert.
- spanischen "Help"-Ordner komplett aktualisiert (-> Dámaso D. Estévez)
- überarbeitete niederländische Lokalisierung hinzugefügt, und niederländischen GUI-Katalog erneut beigefügt (-> von ATO, siehe Credits)
- deutsch: Readme_wichtig_important geändert (wo kommen bloß immer die ← Tippfehler her)
- spanische Guidedatei-Version von Dámaso D. Estévez hinzugefügt
- falls die beiden "onlinehelp"-Texte aus svviewII.ct zusammen länger als 80 ← Zeichen waren, konnte das einen Absturz verursachen (-> Dámaso D. Estévez)
- AppWindow-Verhalten kann nun eingestellt werden (-> Wolfgang Krause)
- MultiCX OpaqueMove-Hinweis in der "Bekannte Fehler"-Liste hinzugefügt (-> Burkhard Breuer)
- SuperSlide, CyberSlide, WinSlide: - Versionsanforderungen angepaßt
- SuperViewPalette: - unbenutzte Daten und alten Code entfernt
- Dokumentation überarbeitet
- Archivaufbau geändert; Archive Nr.6 bis 8 sind nun optional; 3b ist ebenfalls optional (jedoch empfohlen)
- benötigt nun superview.library V22+ und superviewsupport.library V13+
- einigen alten Fallback-Code für svsupport < V9 entfernt
- Library 22.1 beigefügt

V8.10 (5.10.98):

- Doppelklicks für Listviews eingeführt (kein "?" oder "Modifizieren" mehr nötig ←)
 - GUI-Catalog wurde nie geschlossen (-> Niels Bache)
 - einige der spanischen Texte aktualisiert oder anderswo Hinweise hinzugefügt (-> Dámaso D. Estévez)
 - litauische GUI-Übersetzung wieder hinzugefügt (-> Levas)
-

- wenn ein Anzeige-Fenster oder -Screen geöffnet war, während "Speichern" gewählt wurde, dann hatte das zur Folge, daß nicht die geladene Grafik, sondern der zugehörige Screen (bei Windows.svdriver der WB-Screen, ansonsten der Anzeige-Screen) gespeichert wurde. Korrigiert.
(-> Wolfgang Krause)
- diverse neue und aktualisierte Übersetzungen von ATO hinzugefügt
(ab der nächsten Release werden alle diese Lokalisierungen vermutlich in ein separates Archiv gepackt - zur Freude der englisch-sprachigen User)
- Library 21.9 beigefügt

V8.04 (8.9.98):

- Tippfehler beseitigt...
- ...und Dokumentation aktualisiert
- die Titelzeile (nur deutsche Katalogdatei) zeigte noch "SViewNG"
- einige weitere Übersetzungen (und Updates) von Dámaso D. Estévez <amidde@arrakis.es> hinzugefügt
- Mailinglisten-Information im Support-Abschnitt hinzugefügt
- "Bekannter Fehler"-Eintrag zu NewMode V4 hinzugefügt
- schwedische GUI-Übersetzung wieder hinzugefügt
(-> Torbjörn Aronsson)
- "Fehler in Zeile 133"-Problem im Installer-Skript beseitigt (nur im 'scheinbar ←
'-Modus ?)
(-> Torbjörn Aronsson)
- Library 21.8 beigefügt

V8.03 (9.8.98):

- V8.02 war teilweise als Fix (nur .exe, .wizard und zwei Kataloge) im Aminet

V8.02 (3.8.98):

- V8.01 war als Fix (nur .exe und .wizard) im Aminet
- V8.00 war mit "5.7.98" gekennzeichnet - falsch: korrekt war der 30.7.98
- Feature zur Abgabe eines "festen VIEWMODE=..." funktionierte nur mit "Slideview", jetzt geht's auch mit "Laden" (+ "Wiederg.")
- im "SVObjects (alle)"-Voreinstellungsmenü ist "Modifizieren" nun gehostet, wenn keine Einstellungen möglich sind - genauso wie auch in den anderen Voreinstellungsmenüs
- zwischen V7.72 und 8.00 wurden eine Reihe von spanischen (español) Übersetzungen von Dámaso D. Estévez <amidde@arrakis.es> hinzugefügt
- begonnen, GUI-Lokalisierungen wieder hinzuzufügen (bislang deutsch, español)
- Version von .wizard-Datei angepaßt
- _?-Shortcut jetzt für die drei SV...-Modultypen erlaubt
- Library 21.7 beigefügt

V8.01 (1.8.98):

- alte Keyfiles wurden nicht immer erkannt
(-> Georg Rottländer)
- "Modul-Information" funktioniert nicht
(-> Georg Rottländer)
- einige Texte in "Modul-Information" hatten eine hintergrund-identische Farbe

V8.00 (30.7.98):

- GUI nochmals überarbeitet
- dies ist nun SViewII - der Nachfolger von SViewNG
(ich brauchte einen neuen Namen, um die neuen GUI und Katalogdateien von den alten zu trennen ;-)
- Sie können die neue(n) und alte(n) Version(en) parallel benutzen, wenn Sie möchten
- bitte denken Sie daran, Ihre eigenen ARexx-Skripte entsprechend für die Verwendung mit der neuen Version zu überarbeiten (Portname: "SViewII.rx") - die Beispielskripte habe ich bereits geändert
- Library 21.6 beigefügt

```
*****
Versionsgeschichte von vor V8.00 nicht mehr enthalten
*****
```

1.34 future

Mögliche zukünftige Erweiterungen könnten sein:

- mehr und flüssigere Funktionen zur Bildbearbeitung
- 8 Bit oder HAM-Preview Screens für alle Grafiken
- Halten von mehr als einer Grafik im Speicher (Multihandle Zugriffe)
- und mehr

1.35 correspondence

** Allgemeine PerSuaSiVe SoftWorX WWW Support Site ist <http://wdo.de/ark/>
 ** - weitergeleitet nach <http://www.ar-kleinert.de>

```

|      Sie können mich wie folgt erreichen.      |
|      Senden Sie Bug-Report, Geld, etc. an:      |
|-----|
|      * SuperView Development & Registration *  |
|      * DRAFU Development & Registration *      |
|      * Image Engineer Registration Site Europe *|
|
|
|      PerSuaSiVe SoftWorX                        |
|
|      Andreas R. Kleinert                        |
|      Sandstrasse 1                             |
|      D-57072 Siegen                            |
|      Germany, Europe                          |
|
|      Phone:  +49-271-22869 also FAX + AM      |
|
|      Weekdays after 18.00h.                  |
|
|      When calling via phone you may leave a message, |

```

```
|         if I'm not available - but don't expect me         |
|         calling back to USA, Australia, ... since         |
|         german phone rates are HIGHLY expensive.         |
|_____|
```

EMail:

Binaries bitte nur nach vorherigem Nachfragen und anschließender Bestätigung meinerseits verschicken - mein Postfach ist nicht unendlich groß.

* Keine Binaries via Fido oder Fido-Gates verschicken ! *

- Fido Andreas Kleinert 2:2457/350.18
- Usenet
 - >>> info@ar-kleinert.de
 - Andreas_Kleinert@gmx.de
 - Andreas_Kleinert@t-online.de
 - ARK@News.wwbnet.de
- Falls alles fehlschlägt, hier einige öffentliche Fido-UseNet-Gateways:
 - Innerhalb Deutschlands:
 - Andreas_Kleinert@pl8.f350.n2457.z2.fido.sub.org
 - Aus den USA oder außerhalb:
 - Andreas_Kleinert@pl8.f350.n2457.z2.fidonet.org

Wenn Sie mir Bug-Reports zusenden, vergessen Sie bitte nicht, eine detaillierte Beschreibung des Fehlers beizufügen und teilen Sie mir mit, ob dieser reproduzierbar ist, oder nicht. Geben Sie außerdem bitte die von Ihnen benutzte Version von SViewII und Ihre System-Konfiguration (Amiga Modell 500/.../4000T-060, Kickstart/OS, RAM, HardDisk, spezielle Konfigurationen) an.

Wenn Sie außerdem eine neue - und möglicherweise verbesserte - Version von SViewII erhalten wollen, vergessen Sie nicht, sich mit dem beigefügten Registrierungs-Fragebogen als Benutzer von SViewII registrieren zu lassen. Nichtsdestotrotz sind auch nicht-registrierte User eingeladen, mir Bug-Reports zuzusenden.

1.36 credits_and_support

Ich habe sicherlich vielen Leuten zu danken, aber ich werde sie jetzt nicht alle hier auflisten, da die meisten von ihnen bereits in der Dokumentation zur "SuperView-Library" stehen (also bitte lest sie auch !)

Thanks gehen an (in alphabetischer Reihenfolge):

- Gerd Frank

... für unermüdliches Beta-Testing bei den allerersten Versionen, Bug-Reports und last not least für seine vielen Ideen und Vorschläge,

besonders bezüglich der Umgestaltung von SuperViews GUI ;-)

- Roman Patzner

... für die tollen Icons, die er für die Verwendung mit Martin Huttenloher's MagicWB (mindestens 8 Farben) entworfen und mir zur Verwendung mit SuperView zugesandt hat.
(Siehe auch: "RomIcons" aus dem AmiNet.)

- Martin Schulze

... für das Uploaden von SuperView auf das AmiNet und für die Aufnahme des Programmes in die SaarAG-Serie, so daß es mehr Leute erreicht hat. Außerdem für das Senden und Empfangen der ganzen Mails, die ihren Weg durch das Labyrinth der Fido-Gateways nicht gefunden haben ;-)

- Detlef Winkler

...Credits müssen an dieser Stelle an Detlef Winkler gehen, der diverse Icons und Grafiken entworfen hat, die derzeit oder in früheren Versionen Teil von SView sind bzw. waren.
(Siehe auch: "Bonus/ReadMe"-Datei)

- an die Übersetzer

Français:	Emmanuel Rey	
	Julien Wilk	(wilkj@esiee.fr)
Italiano:	Francesco Mancuso	(mcfrank@mediatel.it)
	Mario Dell'Oca	(mdoc@uli.it)
Svenska:	Patrik Nydensten	(nyden@algonet.se)
	Torbjörn Aronsson	(torbjorn.aronsson@mailbox.swipnet.se)
Norsk:	Roger Hagensen	(msi@sn.no)
Srpski:	Ljubomir Jankovic	(lurch@afrodita.rcub.bg.ac.yu)
	Andrija Antonijevic	(TheAntony@bigfoot.com)
Russian:	Oleg Sergeev	(bigblack@neworder.com)
Niederlands:	Frits Letteboer *	(dagraver@dds.nl)
	Eelke Blok	(e.blok@student.utwente.nl)
	Ji Yong Dijkhuis	(jiyong@dds.nl)
Suomi:	Mika Lundell	(c71829@uwasa.fi)
	Linus Silvander	(linus@icenet.fi)
Português:	Joel & Rúben Alvim	(mindwalker@mail.telepac.pt)
	Alexandre Gabriel	(chryse@mail.telepac.pt)
Polski:	Boguslaw Dziejewicz	(db7@earthdome.com)
Lithuania:	Levas	(savel@kaunas.omnitel.net)
Español:	Dámaso D. Estévez	(amidde@arrakis.es)
Català:	Llorenç Grau	(llg@cryogen.com)
Português-Brasil:	Otto Carvalho	(ottocarvalho@alternex.com.br)
	Gustavo Sarmiento	(sarmiento@nutecnet.com.br)
Farsi:	Paymaan Taayemeh	(yekta@dci.iran.com)
Türkçe	Sinan Gurkan	(sgurkan@artemis.efes.net)

- verschiedene Personen, für allgemeine Unterstützung:

- Patrik Nydensten	- Simon Edwards	- Jon B. Peterson
- Torbjörn Aronsson	- Alessandro Basso	- Luca Giolo
- Andreas Neumann	- Jürgen Haage	- Markus Nerding
- Bodo Thevissen	- Helge Thorsten Kautz	- Urban D. Müller

- | | | |
|-----------------------|----------------------|---------------------------|
| - Jens Loreck | - Jürgen Schäfer | - Florian Zeiler |
| - Ing.büro Helfrich | - Steve Quartly | - Paul Huxham |
| - Andreas Magerl | - Mat Bettinson | - Thomas Eigentler |
| - William F. Maddock | - Mika Lundell | - Joop van de Wege |
| - Kevin Hisel | - Joachim Baumeister | - Thomas Fischbach |
| - Gerd Frank | - Martin Schulze | - Roman Patzner |
| - Ian O Connor | - Jan van den Baard | - Detlev Winkler |
| - Michael Trautes | - Ralph Babel | - Alexander Carbin |
| - Rüdiger Dombrowski | - Thomas Dorn | - Sven Drieling (Indy) |
| - Oliver Eichhorn | - Stefan Grad | - Klaus Holtorf |
| - Stefan Kremer | - Alex Lange | - H. P. Lattka |
| - Andreas Manewaldt | - Axel Melzener | - Michael Petrikowski |
| - Albi Rebmann | - Frank Taha | - Roger Hagensen |
| - Christian Wincziers | - Thomas Alexnat | - Rudi Brand |
| - Aaron Digulla | - C. Davis Sprague | - Michael Flad |
| - Grant Fribbens | - Thomas Gundlach | - Richard Hartmann |
| - Mats Jansson | - Michael Kilimann | - Jim & Becky Maciorowski |
| - Michael De Meerleer | - Neil Mohr | - Patrick Ohly |
| - Andy Philpotts | - Fabio Rotondo | - Jürgen Schneider |
| - Tommy Simonsen | - Klaus Stengel | - Reinhard Theling |
| - Henrik Tikanvaara | - Marco Vernaglione | - Fabien Wernly |
| - Tilo Winkler | - Steffen Häuser | - Eddie Churchill |
| - Sven Denninghoff | - Michael Gruber | - Joel Alvim |
| - Tom Lively | - Frank Dietrich | |

- und last NOT LEAST

- alle registrierten Anwender von SuperView für die Unterstützung des Shareware-Konzepts

1.37 distribution

Copyright

Das Programm SViewII in dieser Version und seine Dokumentations-Dateien sind (C)opyright 1993-99 by Andreas R. Kleinert. Alle Rechte vorbehalten.

Das Nutzungsrecht an diesem Programm erhalten Sie, indem Sie die SHAREWARE-Gebühr von 30,- (außerhalb Westeuropas 40,-) DEM oder einen äquivalenten Geldbetrag (z.B. in Euro) an den Autor bezahlen.

Zusammen mit der Registrierung erhalten Sie außerdem Ihr persönliches KEYFILE, das nicht zur Weitergabe bestimmt ist.

Sollten einige der in diesem Dokument aufgestellten Bedingungen und Vorschriften mit dem Recht bestimmter Länder nicht vereinbar sein, so bleibt die Gültigkeit der Übrigen davon unberührt.

Diese Software wurde mit Hilfe der ATO, der Amiga Translators' Organization, übersetzt. ATO ist eine Non-Profit-Organisation, die für die Amiga-Gemeinde übersetzt!

Finnish : Mika Lundell <c71829@uwasa.fi>
Linus Silvander <linus@icenet.fi>

Portuguese : Joel Alvim <mindwalker@mail.telepac.pt>
 Alexandre Gabriel <chryse@mail.telepac.pt>

Russian : Oleg Sergeev <bigblack@neworder.spb.ru>
 Irina Sergeeva <bigblack@neworder.spb.ru>

Serbian : Ljubomir Jankovic <lurch@afrodita.rcub.bg.ac.yu>
 Andrija Antonijevic <antony@oreska.dv.co.yu>

French : Julien Wilk <wilkj@esiee.fr>
 Pascal Rullier <rullier@triade.fr>

Nederlands : Eelke Blok <e.blok@student.utwente.nl>
 Ji Yong Dijkhuis <jiyong@dds.nl>

Amiga Translators' Organization: <http://www.vapor.com/ato>
 mail: ato-info@ato.vapor.com

(Siehe auch
 Credits und Support
 für weitere Informationen
über Übersetzungsangelegenheiten und Übersetzer.)

Disclaimer

Der Autor übernimmt keine Verantwortung für irgendeine Art von Auswirkungen, die durch die Nutzung dieses Programmes entstehen.
Diese Software wird zur Verfügung gestellt "WIE SIE IST" und es wird keine Garantie irgendeiner Art übernommen, so daß Sie diese Software auf eigenes Risiko nutzen.

Der Autor behält sich das Recht vor, dieses Programm nicht weiterzuentwickeln.

Nutzungsrecht

Registrierte Anwender, d.h. Anwender, die die SHAREWARE-Gebühr bezahlt haben, erhalten die auf dem Registrierungs-Fragebogen beschriebenen Rechte.

Distribution

Die REGISTRIERTE Version von SViewII DARF NICHT weitergegeben werden.
Das Weitergeben von Keyfiles ist VERBOTEN.

Das folgende gilt nur für die unregistrierte "Evaluation" (EL)
Version von SViewII:

Das Programm SViewII in dieser Version ist frei vertreibbar (SHAREWARE).
Sie können es kopieren, solange der Copyright-Vermerk erhalten bleibt und alle Bestandteile auch Teil der Distribution bleiben.
Dieses Programm darf ohne meine schriftliche Erlaubnis nicht in kommerzielle Programm-Pakete oder "-Kollektionen" miteinbezogen werden.
Dieses Programm darf nicht in irgendeiner Form verkauft werden, aber es

ist erlaubt, eine kostendeckende Kopiergebühr zu verlangen.
Dieses Programm darf auf Public Domain-Serien veröffentlicht oder
in Public Domain Bibliotheken übernommen werden.
Besondere Erlaubnis hierfür geht hiermit an Fred Fishs AmigaLib-Disks
und die deutschen Serien (in alphabetischer Reihenfolge):
AmigaSzene, BerndsPD, FRANZ, GPD, SaarAG, TAIFUN und TIME.

Dieses Programm darf außerdem per "electronic mail" verbreitet und
in Mailboxen angeboten werden, solange die Distributions-Bedingungen
in allen Punkten respektiert werden. Besondere Erlaubnis hierfür geht
hiermit an das Aminet.

Durch die Verwendung oder Weitergabe dieses Programmes akzeptieren Sie
automatisch alle der obigen Bedingungen und Vereinbarungen.

1.38 copyrights

Copyrights

Einige der oben genannten Namen oder Produkte können Copyrights oder
Warenzeichen von Firmen sein.
